

**ПРОГРАММА ОЧНОГО ТУРА
XXII ОТКРЫТОГО МЕЖДУНАРОДНОГО ОЧНО-ДИСТАНЦИОННОГО ФЕСТИВАЛЯ
«КОМПЬЮТЕРНАЯ СТРАНА»**

(ВРЕМЯ САМАРСКОЕ)

27 марта 2018 года (вторник)	
10:30 – 11:00 холл 1 этажа	Регистрация участников очного тура фестиваля. Знакомство с информационным стендом «Компьютерной страны» Клубное время. Заполнение анкет, уточнение программы на день, фотосессия, подготовка индивидуальных рабочих мест к проведению чемпионата. Подготовка к церемонии открытия
11:00 – 11:50 столовая	Торжественное открытие очного тура
11:50 – 12:10	Клубное время. Анализ работ дистанционного тура. Рекомендации участникам.
12:10 – 17:00	Клубные чемпионаты фестиваля (с перерывом на обед)
ауд.207, 209	клуб «Фокус»
ауд.209	клуб «Аккорд»
медиацентр, компьютерный класс	клуб «Медиатор»
ауд.208	клуб web-мастеров
ауд.109	клуб дизайнеров «Абрис»
ауд.310	клуб программистов
12:00 - 18:00 <i>медиацентр, лекционный зал</i>	Клуб преподавателей «Информационные технологии в школьном образовании» (выступления учителей, мастер-классы педагогов СамЛИТа, преподавателей ВУЗов и специалистов IT) (с перерывом на обед)
14:30 – 15:00 <i>столовая</i>	Обед
17:00 – 17:20	Сбор работ, подготовка протоколов
17:20-18:30	Развлекательно-игровые мероприятия
ауд. 207, 209	Открытый чемпионат геймеров (отборочный тур)
ауд.203	Спортивные игры с Kinect
холл 2-го этажа	Игры с роботами
17:20 – 19:00	Работа жюри по оценке работ клубных чемпионатов

28 марта 2018 года (среда)	
09:30 – 10:00 холл 1 этажа	Регистрация участников очного тура фестиваля. Знакомство с информационным стендом «Компьютерной страны»
10:00 – 12:50	Мастер-классы (по отдельному расписанию)
10:00 – 15:00 медиацентр	Клуб преподавателей «Информационные технологии в школьном образовании» (выступления учителей, мастер-классы) (с перерывом на обед)
10:00 – 11:30 ауд. 209	Открытый чемпионат геймеров (финал)
13:00 - 13:30	Обед
13.30 – 15.00 сбор в театральном зале	Командное первенство. Реалити-квест
15:00 – 15:30	Заполнение гостевой книги. Фотосессия (по клубам)
15:30 – 17:00 столовая	Торжественное закрытие XXII Открытого международного очно-дистанционного фестиваля «Компьютерная страна». Итоги работы клубов фестиваля. Награждение победителей.