

## **«Информационные технологии как средство усиления учебной мотивации»**

**Кречина Неля Викторовна-учитель информатики**

**Машкина Виктория Викторовна**

**МБУ «Школа №23 имени Пальмиро Тольятти» г.Тольятти**

Не секрет, что учебная мотивация школьников снижается. Задача современного учителя найти подход к учащимся и повысить у них интерес к учению. Информационные технологии помогают сделать любой учебный предмет интереснее и доступнее. За годы активного использования различных образовательных ресурсов накопилась богатейшая коллекция методических находок, применяя которые можно повысить мотивацию к обучению. Среди многих известных и не очень известных интернет-ресурсов трудно бывает выбрать самые необходимые для подготовки учителя или ученика. В клубе преподавателей возможен обмен мнениями, советами и опытом по данному вопросу.

Расскажем о применении информационных технологий во внеурочной деятельности и на уроках информатики нашей школы.

Около 50 лет в школе №23 г.о.Тольятти работает Музей Пальмиро Тольятти. Самый популярный вопрос, который задают руководителю и активистам Музея о том, почему город Ставрополь-на-Волге переименовали в Тольятти? На занятии внеурочной деятельности «Музейное дело» ребята 8 класса придумали краеведческую игру «Почему Тольятти?» и провели несколько туров игры среди учащихся школы. Сразу стало ясно, что формат игры с применением картинок, иллюстраций и опросных листов – устарел.

Тогда мы обратились к ребятам из кружка «Юный информатик» с просьбой о том, чтобы они помогли сделать нашу игру более современной, живой и интересной. Информатики откликнулись на нашу просьбу. Дали нам задание – скачать из интернета картинки, фотографии, набрать текст в нужном формате. Кстати, мы часто говорим о том, что молодежь очень продвинута в ИТ-технологиях, но, в большей мере это касается лишь социальных сетей или компьютерных игр. Элементарные навыки набора текста, сохранения информации, создания презентаций у многих молодых ребят просто отсутствуют.

Вот именно отсутствие этих необходимых навыков у активистов Музея и явилось сильной мотивацией в обучении азам информационной грамотности. А продукт, созданный для школьного Музея, получил большую популярность в школе и будет представлен в работе городского сетевого проекта «Тольятти – город Мира». С помощью интернета, игра будет доступна в любой среде и каждый желающий может узнать: «Почему Тольятти?»