

КЛУБ «МЕДИАТОР»

Задание дистанционного тура «Искусственный интеллект»

Дорогие друзья!

Современный мир уже невозможно представить себе без информационных технологий, которые изменили и облегчили различные сферы, открыли новые рыночные возможности. ИТ-индустрия существенно преобразует условия труда и жизни человека. И немалая заслуга в этом одного из самых перспективных направлений развития ИТ-индустрии - искусственного интеллекта.

Экспертные системы — это вычислительные системы, способные в определённой предметной области принимать решения, схожие с решениями экспертов-людей.

Выглядит это примерно так: система задаёт ряд вопросов, причём последующие вопросы зависят от полученных ответов. Затем система делает вывод и показывает ответ.

Попробуем создать небольшую экспертную систему и убедимся, что искусственный интеллект своими руками — это просто.

Задание

Предлагаем вам создать интерактивную игру. Игрок должен загадать персонажа из заранее определенной области, а ведущий – Робот — должен его отгадать. В качестве персонажа могут выступать герои мультфильмов сказок, компьютерных игр. Робот задаёт вопросы и с помощью ответов игрока пытается угадать, кого задумал игрок.

Робот начинает с более общих вопросов, а каждый последующий вопрос носит уточняющий характер. Таким образом, Робот фильтрует подходящих и неподходящих персонажей.

Проявите любознательность и эрудированность, умение работать с различными формами представления информации. Примените максимум умений, творчество, фантазию, и познакомьте с вашей игрой.

P.S.

Мы подготовили для вас небольшую библиотеку материалов. Советуем Вам ознакомиться с ней и включить воображение ☺

Удачи!

В проекте могут присутствовать разделы:

- интерактивные фрагменты и области
- захватывающий сюжет
- звуковое сопровождение
- видео, фото, авторские рисунки и анимации
- справка (помощь), если ваш мультимедиа проект достаточно сложные для понимания ☺

Обязательные разделы

- титульный лист;
- информация об авторе.

Требования к высылаемой работе:

- Объем сохраняемого тома архива не более 150 Мб.
- Единый стиль интерфейса.
- Наличие титульного листа.
- Наличие интерактивных элементов на страницах приложения.
- Наличие иллюстраций формата JPG и видеофрагментов (стандартные форматы).
- Наличие звукового сопровождения (форматы WAV, MP3).
- Использование эффектов смены страниц.
- Использование собственных анимационных и видеороликов в формате AVI, MPEG2 и MP4.

Внимание! Работы, не соответствующие тематике, оцениваться не будут.

Файлы сохраняются в виде ZIP-архива, который содержит:

- файл презентации (.ppt и т.п.) или программу - исполняемый файл (.exe);
- демонстрационную публикацию с необходимыми для работы программы библиотеками, модулями или проигрывателем (например, папка CDROM в Медиаторе);
- комментарии (текст в формате RTF).

Критерии оценки работы:

1. Дизайнерское решение, понятный и дружелюбный интерфейс, отсутствие ошибок, выполнение требований к публикациям (титульный лист, содержание, литература и используемые ресурсы, отсутствие синтаксических ошибок и прочее) (1-3 баллов).
2. Разнообразие сцен, их соответствие теме, интересные находки и решения (1-5 баллов).
3. Авторские рисунки, видео, анимация, текст, звук (стихи, проза, песни, музыка) (0-5 баллов).
4. Интерактивность презентации, оживление фотографий, использование HotSpot и Drag&Drop (0-5 баллов).
5. Наличие и возможность управления звуковым сопровождением (0 – 3)
6. Продуманный и законченный сюжет (сценарий, концепция) (0 – 5)