

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Средняя школа №6 им. А.С. Макаренко»

(Адрес учреждения: Нижегородская обл., г. Арзамас, ул. Семашко, д.21.

тел. 8 (83147) 6-31-85, E-mail: school6mak@yandex.ru

Название работы:

Web - квест

"Космос далёкий и близкий"

Автор:



Усанова Анастасия Сергеевна,
учитель информатики,
I квалификационная категория
8 952 773 23 29
zudkova92@mail.ru

Ссылка на образовательный портал:

<https://sites.google.com/view/webqest-kosmos/главная>

Современных учеников сложно заинтересовать, с раннего возраста их окружает Интернет, игровые приставки, компьютерные игры. Педагог вынужден идти в ногу со временем и применять в своей работе современные средства обучения и развития, новые педагогические технологии, нетрадиционные формы организации образовательной деятельности. Одной из современных форм в образовании можно считать квест - игру.

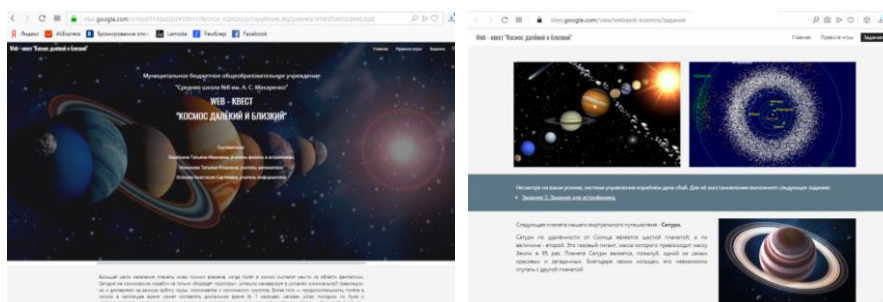
Доказано, что, играя, ребенок не только познает мир, но и проявляет себя, примеряя различные роли, пробует себя в различных «профессиях». Как известно, образовательный процесс детьми часто воспринимается, что называется, «в штыки». Особенно это касается случаев, когда подается сухой материал, насыщенный фактами. Чтобы заинтересовать детей, и было предложено использовать квест - игру, в которой одновременно совмещены элементы обучения и отдыха. Обучение происходит как бы незаметно, ненавязчиво, и при решении поставленных игровых задач узнается много нового.

Слово «квест» (от англ. «quest» - «поиск, путешествие») – выполнение заданий с элементами ролевой игры при использовании информационных ресурсов [1].

Образовательный Web -квест - (webquest) - проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета. Web – квест - это сайт в Интернете, с которым работают учащиеся, выполняя ту или иную учебную задачу. [2].

Технология Web-квестов мощный инструмент, направленный на формирование универсальных учебных умений, знаний, которые, несомненно, пригодятся учащимся в будущем. Главное, чему научатся обучающиеся в ходе квеста – умение рассуждать, думать, судить, пользоваться знаниями, полученными в ходе обучения, распределять обязанности, работать с потоком информации, выделяя главное.

Web-квест «Космос далекий и близкий» направлен на развитие научного кругозора, мышления, интереса к астрономии, стремления к познанию окружающего мира обучающихся 7 – 8 классов. В ходе игры учащиеся познакомятся с планетами Солнечной системы, узнают много интересного о них, пополнят свои знания о новых профессиях, связанных с космосом.



Цель ресурса:

развитие коммуникативных навыков, творческих способностей и смекалки учащихся посредством интерактивной игры.

Задачи ресурса:

1. создать условия для самостоятельной работы с дополнительной и справочной литературой, интернет - ресурсами;
2. закрепить умение добывать информацию, обрабатывать её и использовать в определённых целях; умение работать с компьютером;
3. развить социальные навыки учащихся, умение интегрировать знания;
4. развить интерес к астрономии, стремления к познанию окружающего мира;
5. привлечь внимание подрастающего поколения к выбору будущей профессии;
6. познакомить с перспективными профессиями, связанными с космическими технологиями.

Практическое применение ресурса:

Данное мероприятие можно проводить в рамках предметных недель естественно – научных дисциплин, а также в курсах внеурочной деятельности по предметам: астрономия, физика, информатика, математика.

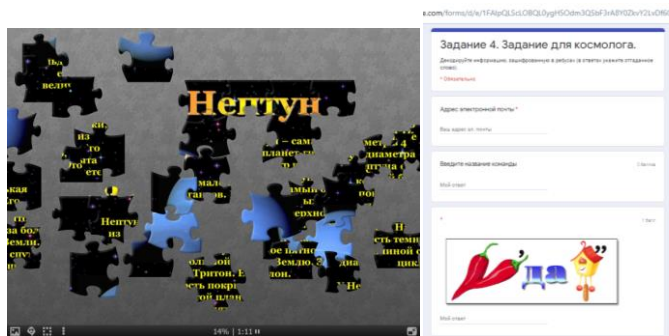
Web - квест «Космос далекий и близкий» представляет собой путешествие, которое будет проходить в виде игры - полёта по различным планетам Солнечной системы. В командах будут представители разных профессий: астрофизик, астрофотограф, астроном и космолог. Каждый член экипажа в ходе полёта отвечает за свою работу. На пути встречается множество препятствий в виде заданий, которые необходимо выполнить:

- Задание для астронома - ребята знакомятся с планетой Марс. Для того чтобы посадка на планету была "мягкой" необходимо, используя интернет-ресурс, ответить на вопросы теста о ней.

The image shows two screenshots of Google Forms. The left form is titled "Задание 1. Задание для астронома." and contains several questions. The first is "Адрес электронной почты*" with a text input field. The second is "Введите название своей команды" with a text input field. The third is "Мой сайт" with a text input field. The fourth is "Какая по счету от Солнца планета Марс?" with radio button options: Плутон, Венера, Земля, Марс. The fifth is "Введите название планеты Марс*" with radio button options: "Красная планета". The right form is titled "Задание 2. Задание для астрофизика." and contains a matching exercise. It has a text input field for "Адрес электронной почты*", a text input field for "Ваш сайт в сети", and a text input field for "Введите название команды". Below these is a matching exercise: "Установите соответствие между величинами и единицами измерения:". The units are listed in a row: м, км, Дм, Вт, кг, м/с, м, м/с². The quantities are listed in a column: Масса, Сила, Опасность, Мощность. Each quantity has a grid of radio buttons for matching.

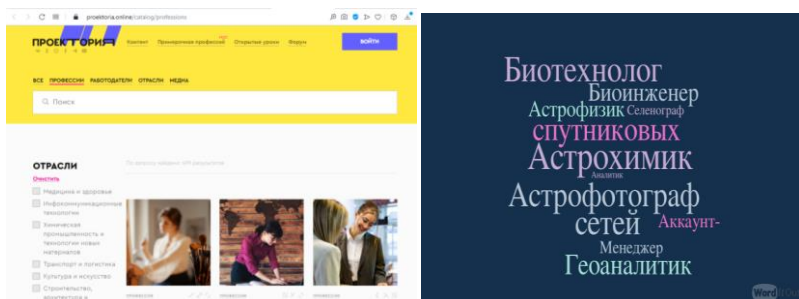
- Задание для астрофизика – пролетая пояс астероидов, который находится между Марсом и Юпитером, система управления кораблём дала сбой. Для её восстановления надо выполнить задание на соответствие физических величин и их единиц измерения.

- Задание для астрофотографа - во время путешествия были сделаны удивительные снимки (горные вершины яркого Марса, великолепные красные, оранжевые и коричневые полосы Юпитера, тонкие кольца Сатурна и Урана). Но, фотоснимки Нептуна в результате усилившейся космической бури были повреждены. Это нужно исправить и собрать пазл рассыпавшейся фотографии.



- Задание для космолога - за долгий полёт учащиеся получили несколько таинственных телеграмм, которые необходимо разгадать.

- Задание для всей команды – необходимо, используя интернет-ресурс (Сайт «ПроеКТОриЯ») найти как можно больше профессий, связанных с космосом и создать облако слов из найденных профессий.



Решение данных заданий расширит кругозор, разовьет интерес у детей к изучению астрономии.

Данный сайт будет интересен учителям – предметникам, классным руководителям, педагогам дополнительного образования и ученикам любого образовательного учреждения. В период дистанционного обучения данная разработка поможет разнообразить образовательный процесс.

Web - квест «Космос далёкий и близкий» - это сайт, созданный на бесплатной платформе google.sites. Доступ к сайту открыт, поэтому даже незарегистрированный пользователь может пользоваться его ресурсами.

Список используемой литературы и интернет – источников:

1. Напалков С.В, Первушкина Е.А. «Web – квест как средство развития инновационной стратегии образования»;
2. <http://project.457spb.ru/DswMedia/kvesttexnologiya.pdf> [Определение web - квеста];
3. https://www.youtube.com/watch?time_continue=25&v=YU5_o2idl9Y [Фильм о планете Земля];
4. <https://v-kosmose.com/mars-planeta-solnechnoy-sistemyi/> [Сведения о планетах Солнечной системы];
5. <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3404418018bb> [Сайт для создание пазлов];
6. <http://varagy.ru/mifologi/merkuri.htm> [Мифы о Меркурии];
7. <https://www.youtube.com/watch?v=hH94VgAbquA> [Фильм о Венере];
8. <https://proektoria.online/professions/> [Сайт Проектория, сведения о профессиях];
9. <https://worditout.com/word-cloud/create> [Сайт для создания облака слов].