

проводит с 8 по 13 апреля 2024г. предметную неделю по теме:

### «ГЕЙМИФИКАЦИЯ В ОБРАЗОВАНИИ»

---



В условиях современного постоянно меняющегося мира, где главенствующую роль играют уже не знания, умения и навыки, а умение добывать сведения, грамотно их использовать, способность быть гибким и адаптироваться под быстро меняющиеся условия, в процессе обучения внимание должно акцентироваться на личности ученика.

Необходимо формировать стремление к саморазвитию и самообразованию, любознательность, умение работать с информацией, осуществлять ее поиск, отбор, критическую оценку и систематизацию для дальнейшего применения.

Игра и игровые действия являются одним из наиболее целесообразных способов формирования личности, так как игра как особый вид деятельности является наиболее естественным способом получения информации, формирования представлений человека о каком-либо реальном процессе. Так, еще в древние времена дети имитировали аспекты взрослой жизни, обучаясь, например, охоте, перенимая знания и опыт от старшего поколения.

В современном мире внедрение игровых элементов в процесс обучения, то есть геймификация, позволяет вовлекать учеников в познавательный процесс, повышает заинтересованность в достижении результата, мотивирует на обучение.

Геймификация обучения предполагает применение отдельных игровых элементов, однако не превращает обучение в игру. [1]

**Приглашаем учеников лицея принять активное участие в мероприятиях!**

- 
1. Фирер А.В., Мелешко Е.А., Сидоров В.В., Черепанов М.Д. ПРИЕМЫ ГЕЙМИФИКАЦИИ ПРИ ИЗУЧЕНИИ КУРСА ИНФОРМАТИКИ В 7–9 КЛАССАХ // Современные проблемы науки и образования. – 2021. – № 5. ; URL: <https://science-education.ru/ru/article/view?id=31154>

**РАСПИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ НЕДЕЛИ КАФЕДРЫ ИНФОРМАТИКИ И ИТ**  
**«ГЕЙМИФИКАЦИЯ В ОБРАЗОВАНИИ»**

<b>Дата проведения</b>	<b>Название мероприятия</b>	<b>Ответственные</b>	<b>Классы</b>
8.04 – 12.04	Конкурс «Облако смыслов»	Злыгостева А.К.	5-11
9.04 – 11.04 <i>Холл 1 этажа</i>	Информационный видеоряд «Познавательное и интересно!»	Марков А.А.	1-11
8.04 – 13.04	Игра «Большие гонки»	Арапова Ю.П. Алексеева Н.Б. Парамонова П.А.	1-4
8.04 - 13.04	Онлайн олимпиада по поиску информации в сети Интернет	Арапова Ю.П.	5
9.04 12:55-13:40 <i>Каб. №208</i>	Квиз по истории развития информационных технологий	Парамонова П.А.	8
10.04 8:00-8:45 <i>Каб. №109</i>	Открытый урок «Создание текстовых документов с таблицами»	Федорчук М.Д.	6
10.04 14:00 <i>Каб. №208</i>	Интерактивная игра-квест на ПК	Алексеева Н.Б.	9
11.04 7:45; 8:45 <i>Рекреация 2 этажа</i>	Игра «Простые роботы»	Марков А.А. Федосеев Р.И.	1-11
11.04 11:00-11:45 <i>Каб. № 209</i>	Открытый урок «Описание, ввод и вывод одномерного массива»	Злыгостева А.К.	7
11.04 14:00-14:45 <i>Каб. №109</i>	Открытый урок «Нескучный Photoshop»	Помельников И.А.	5
12.04 9:45 <i>Холл 1 этажа</i>	Викторина «Увлекательная информатика»	Анисимова С.А.	1-11
12.04 12:00-12:45 <i>Каб. №209</i>	Открытый урок «История анимации»	Соснин Д.Д.	4
12.04 15:00-15:40 <i>Каб. №209</i>	Квиз «Информатика&Космос»	Злыгостева А.К.	10-11

